# Introduktion til subjekt

## Læses af subjekt:

Vi er i gang med at udvikle en app, som skal anvendes i samarbejde med et medicinsk udstyr, der hedder UCon. UCon er et apparat, der giver behandling til patienter med urininkontinens. Når du har urininkontinens, har du svært ved at holde på vandet og du kan pludseligt føle en stor trang til at skulle på toilettet uden at din blære er fuld. UCon behandler ved at stimulere en specifik nerve på kønsdelene, som fjerner trangen. Devicet er en fjernbetjening koblet til en elektrode med overordnet 2 funktioner: On-demand stimulation, her får du øjeblikkelig en høj stimulering i en kort periode for at komme af med en trang. Kontinuerlig stimulation, her kan du selv bestemme, hvor lang tid du gerne vil stimuleres med en lavere strøm, får at komme pludselig trang i forkøbet.

Vores app er tiltænkt at støtte brugen af UCon. Appen skal motivere til brug af UCon samt guide i optimal brug af det. Brugeren vil blive bedt om at registrere uheld samt give en daglig evaluering. Stimuleringsdata vil blive indsamlet fra UCon devicet. Det indsamlede data vil blive visualiseret. Brugeren vil have mulighed for at få tilsendt notifikationer og til sidst vil brugeren have adgang til guides til brug af devicet i appen.

## Læses op af interviewer

Vi har udviklet 2-3 udgaver af prototyper for 5 forskellige UI’s i vores app. Formålet med evalueringen er at gennemgå alle 2/3 udgaver én UI ad gangen. Ved hver UI vil der være nogle specifikke ting der ønskes feedback på, ellers er meningen at evaluator skal udpege elementer i udgaverne, der giver gode indtryk og gerne også en uddybelse af hvorfor.

# Udfyldning til interviewer

**Interviewers opgave er at observere mimik og indtryk, som ikke bliver sagt højt, stille uddybende spørgsmål samt at notere det der bliver sagt. Ved hver UI skal intervieweren læse metateksten højt for subjektet, således den nødvendige baggrundsviden bliver opnået.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Personlig information** | |
| ID | ER\_1 |
| Alder | 53 |
| Køn | Kvinde |
| Uddannelsesniveau/erhverv | Længerevarende vidre gående uddannelse |

## Log In UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 forskellige protyper af login skærme, til appen. Disse er tiltænkt til når brugeren åbner appen og skal tilgå appen.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side | 1. man skal have face-id (hendes telefon kan ikke) 2. anbefaler at man skal logge ind med mit-Id i steddet for at have brugernavn og password - kan man ikke huske 3. Den kan huske login (nok ikke sikkerhedsmæssigt forsvarligt) |  |
| Foretrukket login | 1. (face-id) |  |
| Foretrukket udseende |  |  |
| Yderligere kommentarer | Vil gerne have den husker dig. |  |

## Guide UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 forskellige prototyper af guide brugergrænseflader til appen. Denne guide side er tiltænkt som en side brugeren altid kan tilgå for at få svar på ofte stillede spørgsmål og hjælp til brug af UCon og appen.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side | 1. Forstår godt meningen med drop down og synes at film er en god ide 2. den forklarer bare i tekst 3. Forstår at man skal swipe for forklaring |  |
| Foretrukket guide | Nr. 3 - jo mindre tekst jo bedre. |  |
| Foretrukket opbygning af ”underguides” | Nr. 3 |  |
| Yderligere kommentarer | Ved ikke hvad billedet betyder.  Ikke glad for den, ikke så tydeligt skrift fordi den er ulæsbar.  God idé med det fulde overblik. Men det kan du også hurtigt få ved at swipe.  Hvis det skal være film, skal man se at det er film. Der skal være et billede. |  |

## Daglig evaluering UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 prototyper for en daglig evaluering. Den daglige evaluering skal foretages én gang dagligt, og skal foretages med henblik på brugen af UCon og appen.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side | Nem at forså dem alle sammen |  |
| Foretrukket evalueringsform | Nr. 1 - den er meget tydelig i sit udtryk. Jo mindre tekst jo bedre. |  |
| Foretrukket form for note | Nr. 1 - giver indtryk som en option. Hvis man vil så skal man nok finde den |  |
| Foretrukket form for farveskala | Nr. 1 - Den er tydelig/entydig |  |
| Yderligere kommentarer | Foreslår at man kunne diktere i stedet for notation. Flere ældre . mennesker har svært ved at knappe ned. (kræver mere plads) - telefonsvarer gør man det.  Ikonerne på 3. passer måske bedre end smiley fordi de giver lidt tilfredshedsundersøgelse vibes. Hun kan godt lide den vertikale positionering.  Generel kommentar: DET MÅ IKKE TAGE LANG TID |  |

## Visualisering UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 prototyper for visualisering af data brugergrænsefladen. Denne visualisering er på henblik af uheld og brugen af appen over en tidsperiode.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side | 1. Ved ikke hvad dråberne betyder (antager at det er uheld). Forstår at hun har haft 3 uheld og forstår ikke boksplottet - gætter på at det viser at hun har brugt appen 6 gange. (så ikke overvej teksten første gang) 2. Forstår at vi har valgt uge -visning (selvom vi ikke har). Forstår nu at grafen viser antal brug af devicet. - Forstår stadig ikke brug af ”mål”. - bedre lide nodging beskeden her. Overvej pære i stedet for udråbstegn. 3. Forstår ikke her hvilken dag vi er på. Men kan se at den viser en hel uge. Den viser tyderligere de to forskellige stimulationer devicet har. De andre sammenligner ikke på samme måde. |  |
| Foretrukket skrift | Kan bedst lide dem på 1. og 3. Jo mere sort og fed jo bedre. |  |
| Foretrukket farve | Kan bedst lide den blå. Den røde sender lidt alarm signal og kan ikke lide den gule. Den blå bliver for meget når det er begge steder. Tror det er det samme hvis det er begge steder. Foreslår grøn måske |  |
| Foretrukket form for data visualisering | Nr. 1 - mængde af tryk bliver nemmere at forstå og højden af søjlerne giver en intuitiv forståelse. |  |
| Foretrukket form for kalender | Kan godt lide 3 - hvis det skal sammenlignes. Ellers nr.1 - fordi den er mere estetisk og rent og ligner noget man kender. |  |
| Foretrukket form for mål visualisering | Forstod ikke mål funktionen. Troede det var en anden måde at visualisere det på. Men nr. 1. |  |
| Foretrukket navigering (bund eller top) | Kan godt lide at der er en profil knap. Nr. 2. |  |
| Yderligere kommentarer | Overvej brugen af ordet ”uheld”-hvad er det. Det virker lidt som om vi er bange for at sige ”tisse i bukserne”.  Vil som bruger ikke gå ind at nørde med og sammenligne.  Man kunne godt komme til at tro at når uheld-ikonerne ligger på linjerne at det har været store og små. Men kan godt se at det giver mening med at vise sammenhængen. |  |

## Notifikation UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 notifikations brugergrænseflader. Appen er tiltænkt til at have notifikationer i form af påmindelse ved uheld og daglig evaluering.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side | Ik så meget at forstå - forstår det godt |  |
| Foretrukket notifikationsside | Kan bedst lide den første fordi den er genkendelig. Men kan ikke lide den utydelig skrift. |  |
| Foretrukket tjekknap | Nr. 1 |  |
| Fortrukket farve | Det er fint at den er farvet. Måske gøre den grøn ligsom IOS når den slået til. Ingen grund til at opfinde noget nyt. |  |
| Fortrukket mængde information | Hælder mest til nr. 3 - er måske lidt påvirket af at hun har læst information på nr. 1. måske ”modtag efter stimulering. Kan bedst lidt opbygningen på nr. 1. |  |
| Yderligere kommentarer | Snakker lidt om at det er genkendeligt layout pga ios layout.  Tænker at det første man ikke har lyst til at få notifikationer hvis man har haft et uheld. - den med notifikation straks efter behøver ikke at være der. Prioritet er tørre bukser.  Flyt daglig notifikationer op over uheldspåmindelse. Lidt tragt agtigt. Det er vigtigst. | Bruger generel lidt tid på lige at forstå og ”undersøge” siderne. |